

Herní plán hry GAME OF CASTLES

Typ hry:	je to pětiválcová hra, v níž se sází na 3 - 5 shodných symbolů zleva na 5 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	1,- Kč
Maximální sázka na 1 hru:	1 000,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Nejvyšší hodinová prohra:	108 000,- Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládacího zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy otočky za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Některé funkce mají možnost ovládacího tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

GAME OF CASTLES je pětiválcová hra, v níž se sází na 3 - 5 shodných symbolů zleva na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linie.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s herním plánem výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztocení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s herním plánem vyhodnoceny. Za každou výherní kombinaci na výherní linii je připsána odpovídající částka z výherní tabulky dle sázky do políčka VÝHRA. Výhru je možno tlačítkem PŘIPSAT přičíst k částce KREDIT.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, aktuální hra je ukončena. Hra je připravena na další hru.

V případě poruchy jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů bonusové hry na kterémkoliv válci. Spuštění hry začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných otočení, v závislosti na počtu padnutých bonusových symbolů. V bonusové hře je na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. V průběhu bonusové hry může hráč vyhrát další otočení zdarma.

Bonusové hry jsou zdarma a ve vztahu k celkovému hernímu času a maximální výhře z jedné hry jsou součástí základní části hry, jejíž výsledek inicioval spuštění konkrétních Bonusových her.

3x BONUS = 10 volných otočení

4x BONUS = 15 volných otočení

5x BONUS = 20 volných otočení

Tabulka výher:

počet symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Knihy	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných otočení
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných otočení
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných otočení

BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER. Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS. Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD. Všechny výherní kombinace doplněné symbolem WILD jsou násobeny x2.

.Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce. Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.